



REGULAMENTO

COPA DO

MUNDO AV

de Futebol 2026

I - NORMAS GERAIS

1. Inscrições via sistema até 04/03 as 15h.
2. O Congresso técnico e Sorteio dos Grupos, será realizado no dia 04/03 (quarta-feira), as 17h30, online, através do Teams.
3. Início da competição está previsto a partir do dia 11/03.
4. Cada equipe deverá escolher como nome a Seleção de um País.
5. Cada equipe pode inscrever no mínimo 11 e no máximo 22 atletas.
6. Poderão participar somente associados; empregados, estagiários, sócios ouro e dependentes, acima de 16 anos, para os menores de 16 anos será necessária autorização por escrito do responsável.
7. Os jogos poderão ser realizados de segunda a sexta-feira às 17h30 e aos sábados e domingos, das 08h45 às 17h00 (em caso de produção extra aos sábados somente para o 1º turno, os jogos poderão ser agendados após as 16h30)
8. Cada equipe poderá inscrever no máximo 5 atletas que participaram das Seleções de futebol sete e futsal Volvo em 2024. Todos poderão estar em campo ao mesmo tempo.
 - a. A relação de atletas das Seleções Volvo estará anexa no final do regulamento.
9. As equipes que possuírem mais de 6 atletas que trabalhem no 2º turno terão seus jogos agendados somente aos finais de semana.
 - a. As demais equipes preferencialmente terão seus jogos agendados durante a semana.

II – SISTEMA DE DISPUTA

1ª Fase – As equipes jogarão todas contra todas em jogos únicos

Após o término da fase serão classificados os 4 melhores colocados

2ª Fase – Semi-finais (dependendo do número de equipes inscritas).

o 1º colocado x 4º colocado

o 2º colocado x 3º colocado

Nessa fase, 1º e 2º colocados tem a vantagem do empate.

FINAL – Não há vantagem de empate, caso ocorra, a definição será nos pênaltis (5 cobranças).

III - CRITÉRIOS DE DESEMPATE ENTRE DUAS EQUIPES:

1. maior número de pontos
2. confronto direto
3. saldo de gols
4. melhor ataque
5. melhor defesa
6. Menor nº cartões vermelhos
7. Menor nº cartões amarelos
8. sorteio.

IV- CRITÉRIOS DE DESEMPATE ENTRE TRÊS OU MAIS EQUIPES:

1. maior número de pontos
2. maior número de vitórias nos jogos entre as equipes empatadas
3. saldo de gols nos jogos entre as equipes empatadas
4. melhor ataque nos jogos entre as equipes empatadas
5. melhor defesa nos jogos entre as equipes empatadas
6. saldo de gols em todos os jogos da fase
7. melhor ataque em todos os jogos da fase
8. melhor defesa em todos os jogos da fase
9. Menor nº cartões vermelhos
10. Menor nº cartões amarelos
11. sorteio

V - SUBSTITUIÇÃO E COMPLEMENTAÇÃO DE ATLETAS

Somente poderão ser substituídos atletas das equipes nas seguintes circunstâncias:

1. Demissão.
2. Afastamento médico, mediante atestado VOLVO.
3. Viagem a trabalho por período acima de 15 dias (e-mail da chefia).
4. Caso o atleta não tenha participado de nenhuma partida.
5. Inclusões e substituições de atletas, poderão ser realizadas até 24 horas antes do horário agendado para o início de qualquer partida da sua equipe. (se a equipe ainda tiver vaga pode inscrever antes do início da partida)

VI – PARTIDAS

1. Os atletas deverão apresentar em todas as partidas de sua equipe o crachá funcional ou qualquer documento com foto (para comprovação de identidade). No caso de dependentes é necessária a apresentação de documento com foto.
2. As partidas terão a duração de 2 tempos de 30 minutos corridos com 5 minutos de intervalo.
3. Cada equipe tem direito a um pedido de tempo técnico no jogo.
4. O número mínimo de atletas para iniciar a partida, ou para dar continuidade a mesma é de 7 atletas, podendo ser completada durante o decorrer da mesma, até o final do primeiro tempo.
5. Caso uma equipe esteja vencendo a partida e seja desqualificada por número insuficiente de atletas, perderá a partida, por 1 x 0. Caso esteja perdendo permanece o placar.
6. Não será permitido o uso de bebidas alcoólicas por parte da comissão técnica ou atletas durante o decorrer da partida. Caso seja identificado será excluído da partida (cartão vermelho)
7. Somente será permitido o atraso de 15 minutos para a primeira partida da tabela, sendo que as seguintes ocorrerão na sequência.

VII – REGRAS

1. A arbitragem será realizada por árbitros federados.
2. No banco de reservas, poderão permanecer todos atletas relacionados para a partida + o técnico, devidamente inscritos em súmula. Somente o técnico poderá permanecer em pé, os atletas devem permanecer sentados.
3. As Substituições são livres, iguais ao futebol Society.
4. As substituições deverão ser efetuadas na área demarcada, em frente ao mesário, o atleta a ser substituído deve estar fora de campo e somente poderá entrar quando seu companheiro tiver saído.

5. Cartões: amarelo e vermelho.

- 5.1 Amarelo: ao receber o cartão amarelo, o atleta deverá sair do campo por 3 minutos, outro atleta poderá entrar em seu lugar imediatamente.
- 5.2 Vermelho: ao receber o cartão vermelho, o atleta será excluído da partida e deverá retirar-se do campo de jogo, a equipe permanece com um jogador a menos até o final da partida.
 1. A cada 3 cartões amarelos o atleta será punido com uma partida de suspensão.
 2. Em caso de um cartão vermelho na competição o atleta ou técnico, cumprirá uma partida de suspensão. Caso receba dois cartões vermelhos, cumprirá duas partidas e caso receba o terceiro cartão vermelho, estará eliminado do campeonato.
 3. O cartão vermelho não anula o amarelo (caso o jogador já possua dois cartões amarelos, de partidas anteriores e na partida, receba um amarelo e posteriormente um vermelho, o mesmo ficará duas partidas suspenso, uma pelo acúmulo de amarelos e outra pelo vermelho).
 4. O controle de cartões estará disponível na plataforma da competição e deverá ser acompanhado pelas equipes, verificado antes do início das partidas se todos os jogadores estão aptos e liberados para participar do jogo.
10. Caso um atleta participe de uma partida à qual não esteja regularizado, seja por problema na inscrição ou suspenso (por motivo de cartões ou outros), a equipe que incorreu neste item será considerada perdedora da partida pelo placar de 1x0.
11. Caso um atleta participe em mais de uma equipe, a segunda equipe será considerada perdedora da partida pelo placar de 1x0.
 1. O uso de caneleiras é obrigatório. Caso o atleta inicie o jogo sem a caneleira e após isto a arbitragem ou organização identifique, o atleta receberá cartão amarelo e para retornar a partida deverá estar utilizando a caneleira. (Caneleira de papelão não será permitida).
 2. As equipes deverão comparecer em campo uniformizadas, com camisas ou coletes iguais e numerados. (caso os uniformes sejam parecidos a Associação fornecerá coletes).
 3. Em caso de agressão física grave (relatada em súmula pela arbitragem ou técnico de lazer) o atleta ou membro da comissão técnica, estará automaticamente eliminado da competição.
 4. Todos os casos de agressão (física ou verbal) relatados em súmula serão encaminhados ao conselho disciplinar da Associação Volvo.

ADIAMENTO DE JOGOS

1. Por decisão da organização do campeonato.
2. Por motivo de chuva e campo encharcado.
3. Produção extra na fábrica (mediante e-mail de confirmação da chefia e número mínimo de 6 atletas trabalhando)

W.O.

1. A equipe estará automaticamente eliminada da competição
2. Será atribuído ao adversário os pontos do jogo com o placar de 1 x 0 , adotando-se o mesmo procedimento aos jogos ainda por realizar.
 - Para os jogos já realizados não haverá alteração

PREMIAÇÕES

- 1º Colocado: Medalhas + Troféu (o troféu será entregue na Festa dos Campeões em Novembro).
- 2º Colocado: Medalhas.
- 3º Colocado: Medalhas.
- Artilheiro: Medalha.
- Melhor Goleiro: Medalha.

CASOS OMISSOS

Serão decididos pela organização da competição, sendo que todas as decisões tomadas são soberanas.

ATLETAS SELEÇÕES VOLVO 2024

FUTSAL + FUT 7 (MASCULINO)

- | | |
|-----------------------------|-------------------------------|
| • ALAN DE OLIVEIRA | • JUNERSON SANTOS |
| • ANDRE LUIS TEIXEIRA | • LEIS SANTOS |
| • ANDRE RICARDO DA SILVA | • LEONARDO COLATUSO |
| • DANNIEL BRAGA | • LEONARDO MARTINS |
| • DENNIS DOS SANTOS | • LUCAS DOMINGUES PAIVA |
| • DIOGO DIAS DOS SANTOS | • LUIS CLARAS |
| • DIOGO GABRIEL PEREIRA | • LUIZ EDUARDO P. LEITE |
| • EDER FRANCK SILVA | • MAURILIO ALEIXO JR |
| • EDINALDO TEIXEIRA | • NILTON R. DA SILVA JUNIOR |
| • ERIKSON VEIGA SILVA | • OZEIAS COSTA |
| • EVANDRO SOUZA | • PAULO ROBERTO DA SILVA |
| • IGOR VIEIRA | • RICARDO DOS SANTOS PEREIRA |
| • JOSÉ FERNANDO SANTOS | • RODRIGO LIMA DOS SANTOS |
| • JOSÉ LEONARDO BRITO MEIRA | • RUAN FRANÇA |
| • JOSÉ RIBEIRO NETO | • THIAGO SAO JOAO CONSTANTINO |
| • JOSÉ SERGIO FREITAS | • VANDER AUGUSTO DA SILVA |
| • JUARI LOURENÇO COELHO | |