

Regulamento

1) Poderão participar exclusivamente Associados: funcionários, estagiários, dependentes e sócios ouro, acima de 12 anos. Para os menores de 18 anos, é necessária uma autorização do funcionário responsável para desconto da inscrição, na própria ficha de participação.

2) Para jogar, primeiro é preciso criar um perfil no Cartola FC, seguindo as instruções contidas no App ou no site do game.

3) Após o perfil criado, o interessado precisa fazer sua inscrição no site da AV.

4) Inscrições até 26 de janeiro (para poder participar já na primeira rodada)

5) Para validar a inscrição é necessário já incluir o nome do seu time cadastrado no Cartola.

6) Valor da inscrição: 4x de R\$ 45,00 para participação em todas as rodadas, descontados em folha.

7) Nesse valor está incluso um churrasco, que será realizado no mês de novembro, nesse evento também serão entregues os prêmios de maior valor dos sorteios.

8) Os inscritos receberão, diretamente no seu perfil do Cartola FC, um convite para ingressar na Liga da AV. Após aceito o convite já estará participando.

9) Todo o valor das inscrições será revertido em prêmios!

10) A cada rodada os jogadores recebem pontuações baseadas em suas ações durante as partidas (exemplo: gols feitos, chutes defendidos, roubadas de bola, faltas cometidas ou sofridas, cartões tomados, etc.). Ao final da rodada, seu time terá uma pontuação que determinará o seu lugar no Ranking da AV.

11) Premiações:

Por rodada:

Melhores colocados do Ranking do 1º Turno da competição:

Melhores colocados do Ranking do 2º Turno da competição:

Melhores colocados do Ranking Geral:

Sorteio de prêmios e brindes para todos os participantes, independente da classificação

As premiações serão pagas ao final da competição



12) Relação de prêmios do Cartola AV:

a) Camisas oficiais do seu time do coração

b) Itens oficiais do time do coração

c) Brindes da AV

d) **Os prêmios poderão variar de acordo com o número de participantes inscritos**

13) Caso ocorra empates em qualquer uma das disputas, serão seguidos os seguintes critérios para desempate:

a) Quem acumulou mais pontos ao logo de cada desafio.

b) Somou mais pontos em uma única rodada.

c) Se ainda houver empate, ganha o cartoleiro que tiver enviado primeiro a inscrição para a Liga AV.

